



Интеллектуальная игра «Счастливый миг» (3 -4 классы)

Внеурочная деятельность в гимназии осуществляется по нескольким направлениям. Занятия кружков интеллектуальной направленности организованы с целью развития интеллектуальных способностей учащихся, их любознательности, инициативности, творческого мышления. В нашей гимназии существует замечательная традиция в конце каждой четверти проводить интеллектуальную игру – соревнование с участием разновозрастных команд. 20 октября прошла интеллектуальная игра «Счастливый миг». Соревновались две команды, каждая из которых состояла из семи учеников третьих и четвертых классов. Остальные ребята из этих параллелей принимали активное участие в роли болельщиков. Поддержать детей пришли и родители. Актный зал был полон. Тема игры: «Время».

В зале стояла тишина, когда под ритмичное тиканье часов раздался голос ведущего:

« - Добрый день, дорогие друзья! Мы рады вас видеть! *Фридрих Шиллер*, немецкий философ, живший в 18 веке, сказал: *«Утраченную минуту не может вернуть даже сама вечность»*. Определить, что такое время, очень трудно. Над его загадкой еще с древних времен бьются самые светлые умы человечества. Великая Тайна Времени определяется его властной ролью в жизни человека и уникальными свойствами: вездесущностью, объективностью, протяженностью и необратимостью.

Каждый миг нашей жизни, каждая прожитая секунда уникальна, потому что она уже никогда-никогда не повторится, ведь время течет только в одну сторону от прошлого к будущему. Настоящее есть лишь краткий, едва уловимый миг, поэтому так важно ценить его, успеть наполнить добрыми делами и полезными занятиями».

Ведущие объяснили, что в игре участникам встретятся вопросы, так или иначе связанные со временем. Отметим, что выиграть им поможет чувство юмора, эрудиция, смекалка, находчивость, знание школьной программы и не только. А так же посоветовали быть внимательными, дружелюбными и тактичными.

Гроном аплодисментов встретил зал участников. Команда «Знайки» представила себя так:

« Мы любим учиться,
мы любим читать,
хотим все науки
на свете познать!»

Команда «Умники» дружно заявила о себе:

«Умней команды не сыскать,
Наш девиз: Хотим все знать!»

Капитаны команд кратко объяснили, с какой целью пришли на эту игру.

Капитан №1:

В школу ходим мы не зря,
Без наук никак нельзя!
В жизнь неграмотным войдешь,
За минуту пропадешь.

Капитан №2:

Чтоб ошибок избежать,
Ум свой надо развивать.
А в игре проверить можно
Просто будет или сложно.

И вот представление жюри. В его состав вошли библиотекарь гимназии Алена Михайловна Вертопрахова и родители наших второклассников Елена Александровна



Лоренгель, Анастасия Сергеевна Ладыко. Они сообщили, что за каждый правильный ответ команда получает по одному баллу.

Теперь все готово к началу игры!

Как это интересно - много знать!

И всем друзьям свои умения показать!

К интеллектуальным конкурсам готовы?

Вперед, друзья! К победам новым!

Мы проведем вас через все испытания, которые пришлось преодолеть командам. Вы убедитесь, что игра была честной, увлекательной, что жюри судило справедливо и объективно. И что победил сильнейший!

Испытание №1.

Блиц – опрос «Времени круг»

Проводится блиц-опрос команд. Если команда ошибается, то вопросы переходят соперникам.

Вопросы:

1. Часы — это прибор для измерения... (*времени*)
2. «Что идет, не двигаясь с места»? (*часы*)
3. Часы бывают песочные, ...(*водяные, механические и др.*)
4. Будильник - это часы с чем? (*со звонком*)
5. Бывают часы с какой птицей? (*с кукушкой*)
6. В году сколько месяцев? (*12*)
7. Самый короткий месяц – это... (*февраль*)
8. Кто автор сказки «Двенадцать месяцев»? (*С.Я. Маршак*)
9. Сколько чудес света? (*7*)
10. Сколько времени Шехерезада рассказывала сказки?(*1001ночь*)

Слово жюри: «Знайки» получают 3 балла, «Умники» - 6 баллов.

Испытание №2.

«Собери пословицу»

На каждом столе появляется большой конверт. Голос ведущего:

«Без пословицы никак нельзя!

Открывайте поскорей конверт, друзья!»

А в конвертах слова, слова... Команда должна собрать из предложенных слов по две пословицы.

За столами кипит работа, а зал дружно поддерживает свои команды различными кричалками:

«Да- да – да! С вами мы всегда».

«Ждет победы пьедестал

Вам поставят высший балл!» и другие.

Результат творческой работы – собранные пословицы:

Не спеши языком, ... (торопись делом).

Воробей торопился, ... (да маленький уродился).

Не откладывай на завтра то, ... (что можно сделать сегодня).

Тише едешь - ... (дальше будешь).

Обе команды справились с заданием, но «Знайки» были быстрее. А потому вердикт строгого жюри:

«Знайки» - 3балла

«Умники» - 2 балла.



Испытание №3

Конкурс капитанов. «Весёлые вопросы»

- Ну а теперь, капитаны, вперед!
Конкурс веселых вопросов вас ждет!

1. Варит отлично твоя голова: пять плюс один получается... (не два, а шесть)
2. Зайчик вышел погулять, лап у зайца ровно... (не пять, а четыре)
3. Ходит в народе такая молва: шесть минус три получается... (не два, а три)
4. Говорил учитель Ире, что два больше, чем... (один, а не четыре)
5. Меньше в десять раз, чем метр, всем известно... (дециметр)
6. Ты на птичку посмотри: лап у птицы ровно ... (две, а не три)
7. У меня собачка есть, у нее хвостов аж... (один, а не шесть)
8. У доски ты говори, что концов у палки... (два, а не три)
9. Отличник тетрадкой своею гордится: внизу, под диктантом, стоит... (не единица, а пять)
10. На уроках будешь спать, за ответ получишь... (два, а не пять)
11. Вот пять ягодок в траве. Съел одну, осталось -... (не две, а четыре)
12. Мышь считает дырки в сыре: три плюс две – всего... (пять, а не четыре).

Эти лукавые вопросы не сбили с толку наших капитанов. Под дружный смех зала звучали абсолютно правильные ответы.

Жюри единогласно присудило каждому капитану по 6 баллов.

Испытание № 4

Конкурс «Пятиминутка»

На экране слово: **ВРЕМЯПРЕПРОВОЖДЕНИЕ**.

Ведущий объясняет, что в течение 5 минут команды должны составить из букв этого слова как можно больше других слов.

Песочные часы начинают свой пятиминутный отсчет. Команды увлечены работой, а в зале - **Игра со зрителями.**

«Хотите - верьте, хотите – нет».

1. Верите ли вы, что слово «неделя» восходит к глаголу «не делать»?
(Да. Неделей в Древней Руси называли воскресенье, т.е. свободный от работы день, день отдыха.)
2. Верите ли вы, что первыми часами, которыми пользовались люди, были песочные?
(Нет, водяные.)
3. Верите ли вы, что раньше по главной площади города Афины бегали люди-часы и сообщали желающим, который час?
(Да. Они узнавали время по единственному в городе солнечным часам и за мелкую монету сообщали, который час.)
4. Верите ли вы, что раньше люди носили часы на ноге?
(Да. Человек носил песочные часы, пристегнув их к ноге ниже колена. Лучший песок для таких часов был из толченого мрамора.)
5. Верите ли вы, что в календаре одного из народов мира есть месяцы с названиями «месяц дружбы», «месяц смены одежды», «месяц окончания дел»?
(Да. Месяцы с такими названиями есть в японском календаре.)



6. Верите ли вы, что есть чудесные часы, у которых нет ни стрелок, ни пружин, ни маятника, ни цифр на циферблате? И самое удивительное - их никто не видел.

(Да. Это - биологические часы. Все живое носит в себе эти часы: рыбы, птицы, деревья, животные, человек.)

Время истекло. Команды передают жюри свои листы со словами.

Слово жюри:

- Команды молодцы! За такое короткое время придумали так много слов.

«Знайки» записали 11 слов и, соответственно, получают 11 баллов

«Умники» - составили 16 слов и, соответственно, получают 16 баллов.

В зале появляются плакаты в поддержку своих команд.

«Умники», вперед!

«Знайки», мы за вас! и т.п.



Испытание № 5

Конкурс «Черный ящик»

Вам открыть секрет придется:

Тот умен, кто разберется.

Ведущий громко произносит: «Внимание: черный ящик!».

Под звуки таинственной музыки в зал вносят черный ящик.

Ведущий продолжает:

- Предмет, который находится в этом ящике, появился очень давно, еще в Древнем Вавилоне. Но до сих пор без него не обходятся люди, обращаясь к нему каждый день. Сам он времени не знает, а другим указывает.

Долго команды не совещались, решив, что в черном ящике находятся часы. И ошиблись.

Этим предметом оказался календарь!

Жюри к сожалению объявили о нулевых результатах. И по заслугам. Сами ведь сложили поговорку: «Поспешишь – людей насмешишь».

Испытание № 6

Конкурс «Дуэль праздничных дат»

Под веселый шум в зале члены команд называют по очереди праздничные даты: 23 февраля, 8 марта, 9 мая, 1 июня.....

Побеждает команда «Знайки».



Наша игра пришла к финалу.
Все потрудились мы на славу.
Пора итоги подводить.
Команды наши наградить.
Все с нетерпением ждут оглашения результатов. И вот на сцену выходят члены **жюри**.
По итогам всех конкурсов победили **«Умники»**, набрав 30 баллов. У команды «Знайки» - 25 баллов. Участники награждаются дипломами.
Смех. Радость. Веселье. Сегодня не победили? Зато как играли! А победы еще впереди!
Звучит музыка Свиридова «Время, вперед».

*Мы знаем: время растяжимо.
Оно зависит от того,
Какого рода содержимым
Вы наполняете его.*

Сегодняшняя игра была наполнена новыми знаниями, позитивными эмоциями, удивительными открытиями. До новых встреч!

